

BASES MARATÓN FÚTBOL SALA 2022

VILLAHERMOSA

ORGANIZACIÓN

El maratón estará regido por las presentes normas, y de formas subsidiaria, por las de la FFCM y RFEF.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

La competición se configurará en función del número de equipos inscritos siendo mínimo 15 y se dividirá en fase de grupos y fase final.

UNIFORMIDAD

Los equipos deberán vestir color de camiseta uniforme. De no ser así se tendrán que poner petos.

DOCUMENTACIÓN

Será imprescindible que cada jugador presente el DNI o documento oficial válido antes de la disputa del primer partido.

LISTA DE JUGADORES

Una vez iniciado el primer partido no se podrá añadir ni modificar la lista de jugadores, cada equipo podrá inscribir máximo 12 jugadores y 2 técnicos.

EQUIPO LOCAL

Para optar al trofeo “Mejor equipo local” el equipo debe ser considerado equipo local, y para ello se deberá contar con un mínimo de 7 jugadores locales (nacidos o residentes en el municipio)

CRITERIOS DE DESEMPATE:

Según formato de competición.

EMPATE EN FASE DE GRUPOS

Si un partido termina en empate, se lanzarán 3 penaltis, teniendo que igualarse a número de jugadores ambos equipos.

El equipo vencedor sumará 2 puntos y el perdedor de la tanda de penaltis 1 punto.

CRITERIOS DE DESEMPATE EN CLASIFICACIÓN ENTRE DOS EQUIPOS:

Según formato de competición.

SI EL EMPATE ES ENTRE MAS DE DOS EQUIPOS SE SEGUIRA EL SIGUIENTE CRITERIO:

Según formato de competición.

EMPATE FASE FINAL

Si a partir de cuartos de final el partido acabase en empate se lanzarán tres penaltis decisivos , salvo en la final que se jugara una prórroga de 2 partes de 5 minutos parando el último de cada parte.

PREMIOS

PRIMERO: TROFEO Y 1200€

SEGUNDO: TROFEO Y 700€

TERCERO: TROFEO Y 400€

CUARTO: TROFEO Y 200€

1º LOCAL: TROFEO Y 250€

2º LOCAL: TROFEO Y 200€

- SOLO PODRÁN OPTAR A LOS PREMIOS LOCALES LOS EQUIPOS QUE SEAN CONSIDERADOS LOCALES Y QUE NO LLEGUEN A SEMIFINALES.

-PREMIOS INDIVIDUALES:

PORTERO MENOS GOLEADO

EQUIPO MAS DEPORTIVO

MAXIMO GOLEADOR

Será necesario llegar a semifinales para optar a los premios individuales, excepto en EL MÁXIMO GOLEADOR.

La final no contará en ningún trofeo, salvo que exista igualdad entre varios jugadores y equipos y ambos disputen la final.

TROFEO MEJOR EQUIPO LOCAL

Si existiera igualdad entre varios equipos se seguirá el siguiente criterio de desempate:

1º MEJOR RESULTADO

2º MEJOR POSICIÓN EN FASE DE GRUPOS

3º MAYOR NÚMERO DE PUNTOS

4º MAYOR DIFERENCIA DE GOLES

5º MAS GOLES A FAVOR

6º MENOS GOLES EN CONTRA

7º TARJETAS (menos tarjetas recibidas)(las tarjetas rojas directas cuentan como tres amarillas)

8º SUERTE

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Se disputarán dos partes de 20min., parándose solo el último minuto de la primera parte, solo si hay falta. Último minuto de cada parte se parará siempre que esté el juego detenido. Se podrá parar también cuando el árbitro lo considere oportuno.

SANCIONES

- Tres amarillas acumuladas supondrá un partido de sanción.
- Doble amarilla en un mismo partido supondrá un partido de sanción.
- Una tarjeta roja directa supondrá mínimo un partido de sanción (según gravedad)
- Cualquier conducta antideportiva hacia el público, jugadores, organización, árbitros e instalaciones supondrá la expulsión del torneo.

La organización se guarda el derecho a actuar de oficio cuando lo considere oportuno.

HORARIOS

Se recomienda a los equipos estar preparados mínimo 10min. Antes de la hora de inicio de su partido.

Si llegada la hora de inicio, un equipo no contara con mínimo 4 jugadores listos para comenzar, los árbitros darán 5min. de cortesía. Trascurridos estos minutos se dará por no presentados.

La organización se reserva el derecho a añadir, anular o modificar las presentes bases para mejorar el funcionamiento de la competición.

La organización no se hará responsable de cualquier daño o lesión que los participantes pudieran sufrir aceptando los participantes la presente condición con el mero hecho de participar.



**Excmo. Ayuntamiento
de Villahermosa**